# バンダイナムコスタジオのスマートフォン向けタイトルにおける Rubyの活用とAWS OpsWorks廃止に伴うインフラの再検討





# 岩瀬 裕章 Iwase Hiroaki

株式会社バンダイナムコスタジオ https://www.bandainamcostudios.com

## Ruby関連の資格

- Ruby Association Certified Ruby Programmer Silver
- Ruby Association Certified Ruby Programmer Gold





## 登壇履歴

- RubyWorld Conference 2014



## バンダイナムコスタジオとは?



























## テイルズ オブ ザ レイズ





### スマートフォン向けタイトルで利用されている言語









▼APIサーバー ゲームクライアント(Unity)との通信を行うAPIサーバーをRuby on Railsを用いて実装しています





▼APIサーバー ゲームクライアント(Unity)との通信を行うAPIサーバーをRuby on Railsを用いて実装しています

▼ゲームバックオフィスツール ゲーム運営におけるユーザーの方々のデータの管理であったり、ゲーム自体の設定等の管理を行う WebアプリケーションをRuby on Railsを用いて実装しています





### **▼**APIサーバー

ゲームクライアント(Unity)との通信を行うAPIサーバーをRuby on Railsを用いて実装しています

### **▼**ゲームバックオフィスツール

ゲーム運営におけるユーザーの方々のデータの管理であったり、ゲーム自体の設定等の管理を行うWebアプリケーションをRuby on Railsを用いて実装しています

### ▼非同期処理サーバー

iOSやAndroidなどのプラットフォームでの購入処理の検証など、様々な非同期処理をResque, Resque-schedulerなどを用いて実装しています





### **▼**APIサーバー

ゲームクライアント(Unity)との通信を行うAPIサーバーをRuby on Railsを用いて実装しています

### ▼ゲームバックオフィスツール

ゲーム運営におけるユーザーの方々のデータの管理であったり、ゲーム自体の設定等の管理を行うWebアプリケーションをRuby on Railsを用いて実装しています

### ▼非同期処理サーバー

iOSやAndroidなどのプラットフォームでの購入処理の検証など、様々な非同期処理をResque, Resque-schedulerなどを用いて実装しています

### **▼**gem

各タイトル間で共通化できる基本的な機能をgem化(社内向け) Rubyで運用されているタイトルは全て利用中





### **▼**APIサーバー

ゲームクライアント(Unity)との通信を行うAPIサーバーをRuby on Railsを用いて実装しています

### ▼ゲームバックオフィスツール

ゲーム運営におけるユーザーの方々のデータの管理であったり、ゲーム自体の設定等の管理を行うWebアプリケーションをRuby on Railsを用いて実装しています

### ▼非同期処理サーバー

iOSやAndroidなどのプラットフォームでの購入処理の検証など、様々な非同期処理をResque, Resque-schedulerなどを用いて実装しています

### **▼**gem

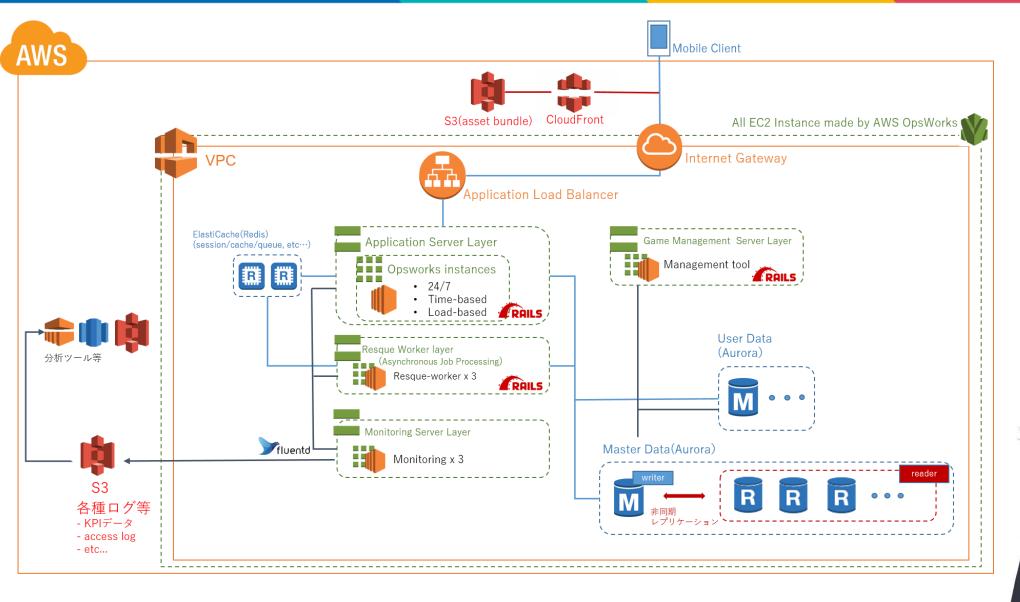
各タイトル間で共通化できる基本的な機能をgem化(社内向け) Rubyで運用されているタイトルは全て利用中

▼その他 各種ツール等



## テイルズ オブ ザ レイズ構成図







### AWS OpsWorksとは



▼AWS OpsWorks AWSが提供している構成管理サービス https://aws.amazon.com/jp/opsworks/





### **AWS OpsWorks**

AWS OpsWorks is a configuration management service that helps you build and operate highly dynamic applications, and propagate changes instantly.

AWS OpsWorks provides three solutions to configure your infrastructure



#### **OpsWorks Stacks**

Define, group, provision, deploy, and operate your applications in AWS by using Chef in local mode.

Go to OpsWorks Stacks

Learn more about OpsWorks Stacks



#### **OpsWorks for Chef Automate**

Create Chef servers that include Chef Automate premium features, and use the Chef DK or any Chef tooling to manage them.

Go to OpsWorks for Chef Automate

Learn more about OpsWorks for Chef Automate



#### OpsWorks for Puppet Enterprise

Create Puppet servers that include Puppet Enterprise features. Inspect, deliver, update, monitor, and secure your infrastructure.

Go to OpsWorks for Puppet Enterprise

Learn more about OpsWorks for Puppet Enterprise



## Chefとは



**▼**Chef

サーバーの構成管理を自動化するための構成管理ツール https://www.chef.io/



### 自動化

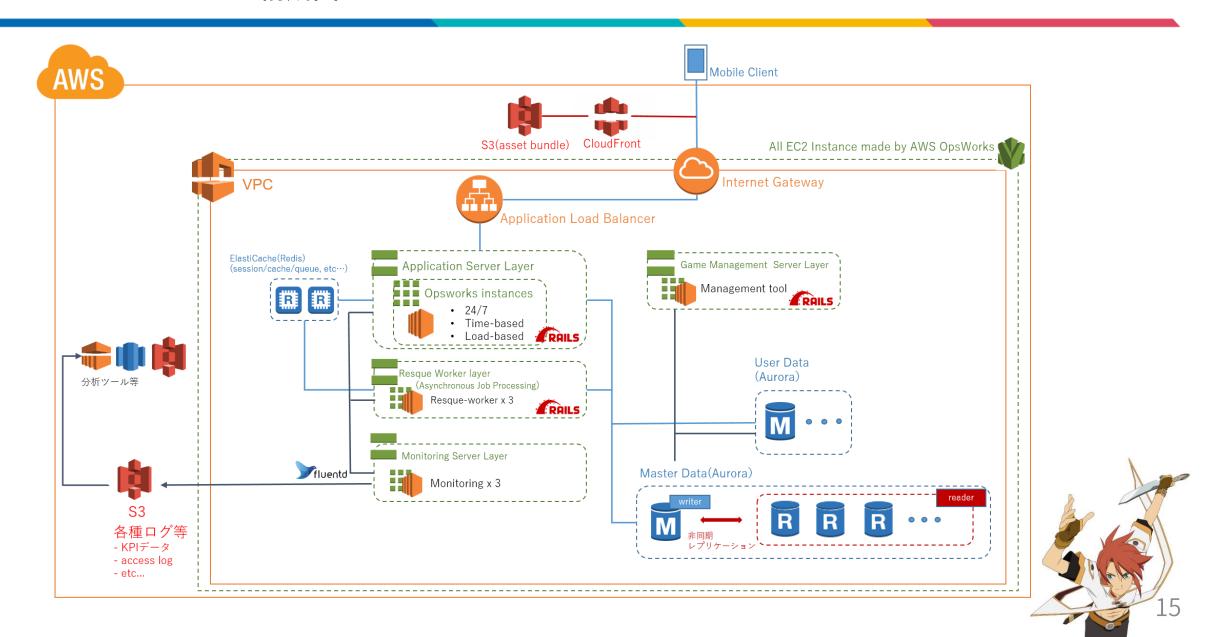


- ・Rubyのインストール・設定
- ・ライブラリのインストール・管理
- ・各種設定ファイルの生成・更新
- DNSの設定
- ・GitHubとの連携
- ・アプリケーションのデプロイ
- ・Unicornの管理
- ・ログの管理
- ・ロードバランサーへの登録
- ・他AWSサービスとの連携
- ・監視ツールのインストール・設定
- ・開発用DBシステムのインストール
- ・定期的なバックアップの取得
- ・負荷試験環境の構築・設定
- サーバーのログインユーザー管理
- ・コンソールの細かい設定
- etc...



## テイルズ オブ ザ レイズ構成図





## アプリケーションエンジニア/インフラエンジニア



### アプリケーションエンジニア







### インフラエンジニア





## **CHEF**







# OpsWorks Stacksの廃止 (2024年5月26日以降廃止予定)

AWS OpsWorks スタック

PDF RSS

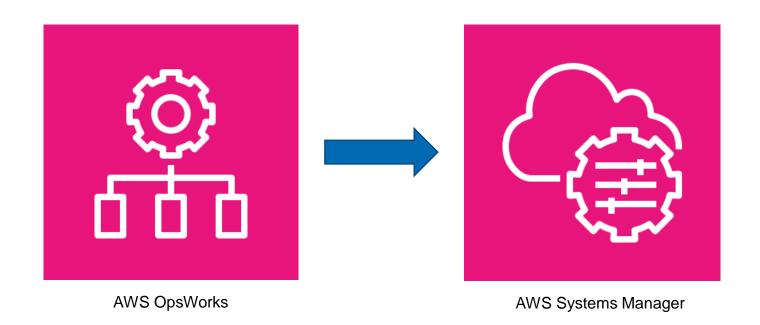
#### ▲ 重要

AWS OpsWorks Stacksもはや新規顧客を受け入れていません。既存のお客様は、2024年5月26 OpsWorks 日まではコンソール、API、CLI、CloudFormation およびリソースを通常どおり使用できますが、2024年5月26日をもって廃止されます。この移行に備えて、AWS Systems Manager できるだけ早くスタックをに移行することをおすすめします。詳細については、「AWS OpsWorks Stacksサポート終了に関するよくある質問」および「AWS OpsWorks StacksAWS Systems Managerアプリケーションマネージャーへのアプリケーションの移行」を参照してください。

https://docs.aws.amazon.com/ja\_jp/opsworks/latest/userguide/welcome\_classic.html







https://docs.aws.amazon.com/ja\_jp/opsworks/latest/userguide/migrating-to-systems-manager.html

## AWS Systems Manager(SSM)への移行

















Automation

**Documents** 

Patch Manager

Parameter Store

**OpsCenter** 

Maintenance Windows



Inventory



State Manager



Run Command



Incident Manager



Session Manager



Change Manager



Change Calendar



Compliance



Application Manager



Distributor



## AWS Systems Manager(SSM)への移行



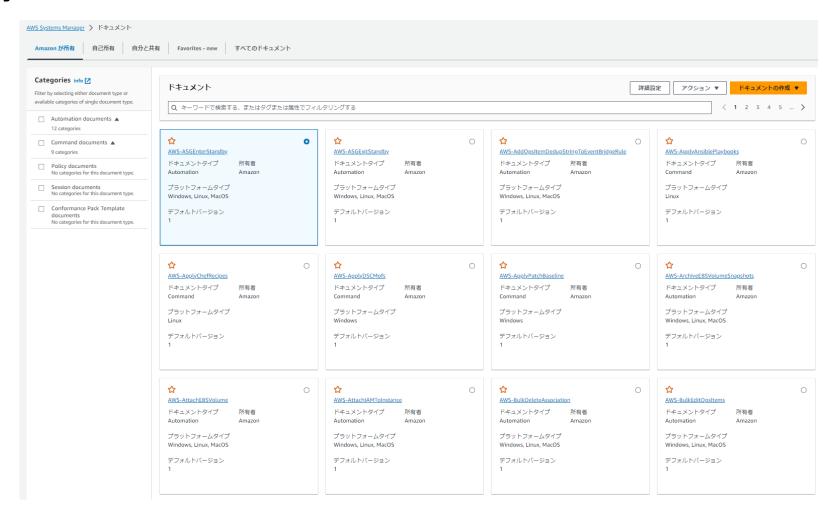
```
python3 stack_exporter.py ¥
```

- --layer-id #{移行したいlayerのlayer\_id} ¥
- --region #{リージョン情報} ¥
- --repo-private-key #{custom cookbookの鍵情報} ¥
- --launch-template MATCH\_LAST\_INSTANCE





### ▼Chefの実行





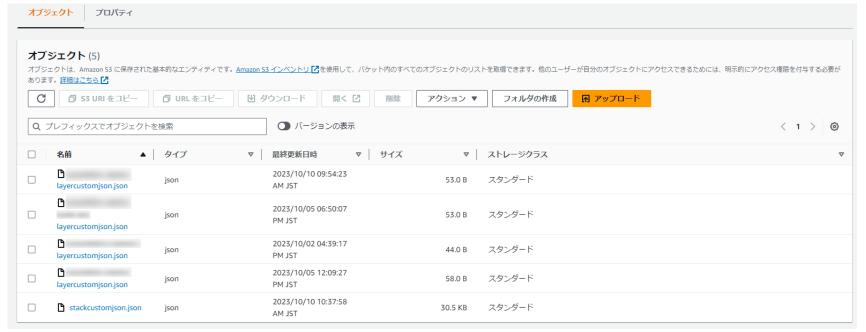
### ▼Chefの実行





### **▼**Custom JSON









### ▼サーバーの台数調整



AWS OpsWorks

- Time-based
- Load-based



**AWS Systems Manager** 

- 動的スケーリングポリシー
  - ・シンプルポリシー
  - ・ステップポリシー
  - ターゲット追跡ポリシー
- ・スケジュールドスケーリングポリシー
- 予測スケーリングポリシー



MyPredictiveScalingPelicyCPU	
D-K	キャパシティ
アプリケーションが生成するロードは、Auto Scaling グループ内の各インスケンスの CPU 使用事。ネットワーク の NAOUT、受信したリクエスト、またはカスタムメトリクスの合計として表されます。	予能スケーリングは、ロードの予制とターゲット使用率に基づいてキャパンティを計算します。予封されたパンティは、結理単位で設定され、ベースラインとして機能します。
表示されたデータをフィルタリング	表示されたデータをフィルタリング
データセフィルタリング ▼	データセフィルタリング ▼
D-F-(CPU (ERR))	容服(インスタンス的)
160	2
140	
120	1.5
100	
" of when the whole	1
(a) V V V	
40	0.5
20	
Det 14 Oct 14 Oct 15 Oct 15 Oct 16 Oct 16 Oct 17 Oc	Oct 14 Oct 14 Oct 15 Oct 15 Oct 15 Oct 16 Oct 17 Oct 05 Oct 16 Oct 17 Oct 05 Oc
<ul><li>・確なの検討 ―実際の観測されたロード ―ボリシーによって予測されたロード</li></ul>	<ul> <li>・現在の終刻 ― 異路の観測されたキャパシティ ― ポリシーによって予測されたキャパシティ ― 複談される必要なキャパンティ ― 最小キャパンティ ― 電大キャパンティ</li> </ul>





### 注意点



- ・1スタック1レイヤー構成の移行が前提である
  - ・レイヤーごとに移行が必要
  - ・レイヤーごとにレシピ側で処理をわけていた場合は注意
- ・Chefの実行時間に注意
  - ライフサイクルのハートビートタイムアウトに注意
- ・metadata.jsonをmetadata.rbにする必要あり
  - ・metadata.jsonではレシピのコピーが行われない
- ・SSMからのChefの実行が失敗するパターンがある
  - ・AWS側でも再現済み(修正予定)
  - ・パラメータを修正して再実行で回避可能





- ・スマートフォン向けタイトルでRubyを利用しています
  - ・運用中タイトルは半分以上Ruby!
- ・アプリケーション側もインフラ側もRubyで書かれているのは大きな メリットがある
  - ・アプリケーション(Ruby on Rails): Ruby!!
  - ・インフラ(AWS OpsWorks + Chef): Ruby!!!
- ・OpsWorksが来年5月で廃止となるためインフラの移行が必須
  - ・AWSからSSMへの移行スクリプトが用意されています
- ・移行スクリプトによってSSM環境へ移行することで、Rubyで書かれた Chefの資産を使い続けることが可能
  - ・運用方法に多少の違いはあり
  - ・移行に注意ポイントあり



## ご清聴ありがとうございました。



